

IR4IS 1.3 Struktura IS

a

RESURSI IS

- Hardver
- Softver
 - Sistemi (infrastrukturni) softver
 - Korisnički (aplikativni) softver
- Osoblje
 - Razvojno osoblje
 - Operativno osoblje
- Organizacija (“orgware”)

IR4IS 1.3 Struktura IS

b

KOMPONENTE IS - Podaci

- Perzistentni - trajni
Trajnost od trenutka kreiranja pa do trenutka eksplicitnog uklanjanja
- Tranzientni - privremeni
Trajnost unutar trajanja jedne sesije

Oba vida se nalaze u memoriji M2

IR4IS 1.3 Struktura IS

c

KOMPONENTE IS - Postupci

- Održavanje podataka
 - sa uvidom u podatke ("statefull")
 - bez uvida u podatke ("stateless")
- Korišćenje podataka
 - elementarno korišćenje ('sirovi podaci')
 - složeno korišćenje (izvedeni podaci)

IR4IS 1.3 Struktura IS

d

Održavanje podataka

- Obuhvatanje podataka

 - Unošenje podataka

/ ext > int

 - Manuelno

 - Automatski

 - Validacija podataka

 - Lokalna - nezavisno od podataka IS

 - Globalna - zavisno od podataka IS

- Ažuriranje podataka

IR4IS 1.3 Struktura IS

e

Korišćenje podataka

- Očitavanje podataka
- Obrada podataka
- Izdavanje podataka

Oblikovanje podataka

/ int > ext

Izlaz podataka

Perzistentni

Tranzientni

R4IS 1.3 Struktura IS f

Prethodna podela je bila funkcionalna. U suštini, za razmatranje arhitekture IS bitni su delovi IS:

- **D** podaci (perzistentni D_p i tranzientni D_t),
- **T** postupci transformacije podataka,
- **A** postupci pristupa podacima
(elementarni A_b i složeni A_e),
- **P** prezentacija podataka
(ulaz i izlaz podataka sa konverzijom).

IR4IS 1.3 Struktura IS

g

Za razmatranje arhitekture IS sa druge strane su bitne aktivne računarske komponente:

- **K** Klijent, računar koji opslužuje korisnika.
- **Sx** Server, računar u ostatku IS, može biti:
 - Sd** server podataka / database serv.
 - St** server transformacije / application serv.
 - Sp** server prezentacije / web serv.
- **N** Komunikaciona mreža