

# LOGIČKO PROJEKTOVANJE PODATAKA - REDUDANSA - NOTACIJA

## Strukturna implementacija

Za dopunu postojeće tabele T:  $T \pm \{ \text{Kolona} \equiv \text{InicijalnaVrednost} \} , \dots$

Za uvođenje nove tabele U:  $U \_ ( \text{Kolona} , \dots )$

## Manipulativna implementacija

Specifikacija okidača se zadaje u šest delova:

Aktivacija: BEFORE | AFTER

Dogadjaj: INSERT | DELETE | { UPDATE [(Kolona, ...)] } Tabela

Opseg: ROW | STATEMENT

Referenca: [OLD NadimakO] [NEW NadimakN]

Uslov: X | OpisUslova

Akcija: SpecifikacijaAkcije

SpecifikacijaAkcije je iz tri dela odvojena podcrtavanjem:

```
SpecifikacijaReferenci
-----
SpecifikacijaOcitavanja
-----
SpecifikacijaObrade
```

SpecifikacijaReferenci je u formi (X je O ili N):

$[ \text{NadimakX\_Kolona} , \dots ]$

SpecifikacijaOcitavanja je u formi:

$\{ \text{NadimakX\_Kolona} | \underline{v}\text{Varijabla} \} , \dots \geq \text{Tabela} \geq \underline{v}\text{Varijabla}$

SpecifikacijaObrade može da sadrži uslovljavanje IF , IF-ELSE ili IF-ELSEIF-... . Uslov se navodi opisno. Moguća je i petlja FOR r IN Tabela. Unutar obrade mogu po potrebi da se jave dodatna očitavanja. Obrada nad nekom tabelom zadaje se u formi

```
Podatak ? |  $\geq$ 
...
{ INSERT Tabela } | { DELETE Tabela } | { UPDATE Tabela
                                     Izmena
                                     ... }
```

gde Podatak može biti NadimakX\_Kolona ili vVarijabla, ? označava selektor reda i  $\geq$  ulazni podatak. Izmena se zadaje kao

$( \text{Kolona} \equiv \text{NovaVrednost} )$