

POSTUPAK OBJEKTNO-ORIJENTISANOG PROJEKTOVANJA IS

- Korak 0: Analiza opisa sistema. Identifikacija aktora, funkcionalnosti i potencijalnih klasa.
- Korak 1: Funkcionalna dekompozicija I vrste + dekompozicija aktora.
- Korak 2: Definisanje elementarnih slučajeva upotrebe po šemi "aktor - slučaj"
- ponavlja se za svaki elementarni slučaj upotrebe
- Korak 3: Izrada dijagrama i sastavljanje scenarija slučaja upotrebe
- Korak 4: Skiciranje dijagrama domenskih klasa
- Korak 5: Izrada dijagrama domenskih klasa - početni dijagram klasa
- Korak 6: Izrada opšteg dijagrama aktivnosti
- Korak 7: Sastavljanje pregleda odgovornosti i kolaboracija klasa
- Korak 8: Detaljizacija dijagrama aktivnosti - raspodela odgovornosti
- Korak 9: Izrada dijagrama komunikacije
- Korak 10: Izrada dijagrama sekvenci
- Korak 11: Detaljizacija dijagrama klasa - dodavanje svojstava i metoda
- radi se na kraju
- Korak 12: Integracija modela