

## OBJEKTNO-ORIJENTISANO PROJEKTOVANJE IS

### Tradicionalni pristup:

Sinhronizovano odvojeno projektovanje podataka (model objekata i odnosa) i projektovanje postupaka (metod funkcionalne dekompozicije). Struktura i ponašanje se tretiraju odvojeno.

Rezultuje u odvojenim implementacijama podataka i postupaka.

### Objektno orijentisani pristup:

Sinhronizovano objedinjeno projektovanje podataka i postupaka. Struktura i ponašanje se tretiraju zajedno. Dominantna metodologija je UML (Universal Modeling Language)..

Rezultuje u objedinjenoj implementaciji, pri čemu treba razrešiti peristenciju objekata - vezu sa bazom podataka. Dominira tehnologija ORM (Object - Relational Mapping).

## DELOVI UML METODOLOGIJE OD INTERESA

### UML dijagrami

#### Dijagrami strukture

Dijagram klasa

(Class diagram)

Dijagram objekata

(Object diagram)

Dijagram komponenti

(Component diagram)

Dijagram razmeštaja

(Deployment diagram)

Dijagram paketa

(Package diagram)

#### Dijagrami ponašanja

Dijagram slučaja upotrebe

(Use case diagram)

Dijagram aktivnosti

(Activity diagram)

Dijagram stanja i prelaza

(State machine diagram)

#### Dijagrami interakcije

Dijagram komunikacije \*

(Communication diagram)

Dijagram sekvenci

(Sequence diagram)

Dijagram pregleda interakcije

(Interaction overview diagram)

Vremenski dijagram

(Timing diagram)

\* ranije "Dijagram kolaboracije"